**Оглавление**

1. Обзор предметной области и постановка задачи
   1. Линейное программирование
   2. Графический метод решения задач линейного программирования
   3. Анализ существующих аналогов
   4. Постановка задачи
2. Разработка структуры приложения и алгоритмов
   1. Разработка модульной структуры
   2. Разработка алгоритмов
3. Программная реализация и отладка
   1. Выбор и обоснование языка программирования
   2. Разработка интерфейса пользователя
   3. Реализация программы
   4. Отладка программы
4. Заключение
5. Приложение
   1. Исходный код
   2. 1
   3. 2
   4. 3
6. Библиографический список